PAP: Protokoll für schmerzassoziierte Erinnerungen

Belastende Erinnerungen, die durch den Schmerz oder durch die Folgen des Schmerzes entstehen

Vorbereitur	Absorptionstechnik	Körperressource	Antidot	Lichtstrahlübung
2. Stabilis	ierung: Aufbau eines po - Lichtstrahl, Antido - positive Körperre - Absorptionstechn	ot, Wohlfühlort ssource	oder andere)	
3. Situation	"Wenn Sie jetzt an da	bzw. welches Ereignis geh as Ereignis denken und de was erleben Sie gerade?'	en damit einhergehen	5/15/3/9/3/6
SM				
NK				\text{\tin}\text{\tetx{\text{\text{\texi}\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi{\texi{\texi}\text{\text{\texi}\titt{\texitit}}\\\ \texitt{\texit{\texi{\texi{\tet
PK ····································				
Schmerz: 0 - 10 SUP	"Was ist das für ein Schmerz, "Was für Gefühle löst er gerad "Wie stark ist dieser Schmerz	de aus?"		(a) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c
Körper: "V	Vo im Körper nehmen Sie dies	e Gefühle / den Schmer	z momentan wahr?'	"NRFA

- 4. Fokussierung / Beginn von Stimulation:
 - Einstieg mit Erinnerungsbild, NK, Schmerzen, Körperlokation

Frage: "Nehmen Sie Kontakt auf mit der Erinnerung, der NK, den zugehörigen Schmerzen."

"Wo im Körper spüren Sie die Schmerzen?"

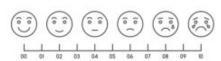
Beginn BLS



PAP: Ende der Sitzung

5. Reevalution: Klient geht zur Ausgangssituation zurück

SUP '



SUP > 0

vorläufiger Abschluss:

- Therapiestunde besprechen / Feedback einholen
- Was brauchen Sie noch?
- positiven Abschluss finden?

SUP = 0

Komplette Sitzung beenden:



VoC



Verankerung:

- klassisch: mit PK zurück zur Ausgangssituation >>> Stimulation (BLS)
- mit Ressource: PK + positive Körperressource (= gutes Körpergefühl) >>> BLS
- mit Ressource: PK + Antidotressource (= schmerzlinderndes Bild) >>> BLS
- 6. Körpertest:

nur bei SUP (!) = 0, Voc = 7

Bodyscan entfällt bei komplexer Traumatisierung!

- Missempfindungen? Weiter stimulieren oder Lichtstrahltechnik anwenden
- bei gemsichten Körperempfindungen: In Kontakt mit positiven Gefühlen bringen

7. Abschluss:











